

TRENING I RAZVOJ

VEŽBE 5

JELENA ANĐELKOVIĆ LABROVIĆ

TRENING METODE

TRENING METODE

- **PREDAVANJA I DEMONSTRACIJE**
- **TRENING ZASNOVAN NA RAČUNARU**
- **IGRE I SIMUALCIJE**
- **TRENING NA POSLU**
- **AUDIOVIZUELNA POMAGALA ZA TRENING**

PREDAVANJA I DEMONSTRACIJE

- **Predavanja**
- **Kratka predavanja**
- **Diskusije**

- **Demonstracije**

TRENING ZASNOVAN NA RAČUNARU

- 1. PI - Programmed Instruction (PI) – programirane instrukcije**
- 2. CBT - Trening zasnovan na računaru (Computer-Based Training)**
- 3. CMI – Computer-managed instrucion –**
- 4. ICAI – Intelligent computer assisted instruction**
- 5. ITS – Intelligent tutoring systems – Inteligentni tutorski sistemi**
- 6. Simulacije**
- 7. Virtuelna realnost**

IGRE I SIMUALCIJE

- 1. Simulatori opreme**
- 2. Poslovne igre (Business games)**
- 3. Puna korpa (In-basket technique)**
- 4. Studije slučaja**
- 5. Igranje uloga**
- 6. Modelovanje ponašanja**

TRENING NA POSLU

- 1. Tehnika instrukcija na poslu (Job instruction technique)**
- 2. Praksa**
- 3. Obuka (Coaching)**

AUDIOVIZUELNA POMAGALA ZA TRENING

- **Statički mediji - sečci iz novina, charts, poster**
- **Dinamički mediji – audio kasete, film i video, komjuterske dinamičke prezentacije**

P I T A N J A

P I T A N J A

LITERATURA

Blanchard, P.Nick, Thacker, James:
Effective training: system, strategies and
practices – 2nd ed., PEARSON Prentice
Hall, 2003